



PROGRAMME DES ACTIVITES PARASCOLAIRES

Nous proposons aux élèves un éventail d'activités leur permettant d'y trouver ce qui correspond à leurs intérêts. Celles-ci répondent à un besoin de détente et de rencontre dans un cadre différent de celui de la classe. Elles visent l'épanouissement, l'entraide, le respect et l'équilibre de la personne.

Le Parascolaire est aussi un lieu d'engagement tout au long de l'année scolaire. La présence des participants à chaque séance est essentielle au bon fonctionnement de l'activité et à la dynamique du groupe.

La réussite d'une activité dépend de l'implication de chaque participant et de l'ambiance positive qui règnera dans le groupe. L'accent est mis sur la **motivation et le choix de l'élève**. Il faut veiller à ne pas surcharger son emploi du temps et à lui laisser des temps libres.

CALENDRIER

Les activités sont organisées entre la fin du mois de septembre et la fin du mois de mai. Un calendrier précis sera remis pour chaque activité.

Elles se déroulent sur le temps de midi (13H00-14H00) ou après les heures de cours, à raison d'une fois par semaine le plus souvent. Vous trouverez les horaires précis dans la description des activités. 20 à 24 séances sont organisées sur l'année sauf indication contraire (cf. descriptif).

PRESENCE ET COMMUNICATION

L'engagement à une activité se prend pour toute la durée de l'activité, la présence de l'élève est requise à chaque séance. Les présences sont relevées par le professeur / l'animateur.

Merci de prévenir toute absence de l'élève via l'accueil ou auprès de Marine Leysen via *smartschool*.

LOCAUX et REPAS

Les élèves se rendent directement sur le lieu de l'activité.

Des tableaux récapitulatifs des activités, avec lieux et horaires sont affichés sur les valves de niveau et dans le hall (Accueil). Il est demandé aux élèves de les consulter régulièrement.

Les activités organisées sur le temps de midi ne sont pas compatibles avec les repas proposés à la cantine. Le temps d'attente inévitable ne permet pas aux élèves d'arriver à l'heure à leurs activités.

Par conséquent, **il faut prévoir un pic-nic**.

INSCRIPTIONS

Afin d'organiser au mieux ces activités, les inscriptions peuvent être remises à Madame Leysen dès le lundi 6 septembre (en main propre ou via l'Accueil) ou envoyées via *smartschool* (Marine Leysen). Les inscriptions seront clôturées le 17 septembre. Le nombre d'élèves (min. et max.) est indiqué sur le descriptif. Une liste d'attente est appliquée dès le dépassement du nombre, en vue d'un dédoublement.

L'engagement se prend pour toute la durée de l'activité. Chaque inscription sera ferme et définitive pour l'année. En cas d'abandon ou de renoncement, le montant de l'inscription ne sera pas remboursé.

TARIF

Le tarif varie de 120€ à 250€ en fonction de l'activité et couvre les frais suivants : rémunérations des animateurs, charges sociales, assurances, locaux, entretien du matériel..... Une facture vous sera envoyée dès la clôture des inscriptions.

Si le montant total des frais dépasse vos possibilités actuelles, nous vous proposons de prendre contact avec Madame Leysen. Nous tenterons de répondre au mieux à votre demande.



DESCRIPTION DES DIFFERENTES ACTIVITES

Anglais 1 débutant	Mardi ou Jeudi 13h
Cet atelier d'Anglais DEBUTANT est destiné aux élèves désireux d'acquérir du vocabulaire courant et des structures grammaticales de base. Ici, pas de devoirs ou de préparations, mais une initiation ludique via des jeux de rôle, l'écoute de chansons ainsi que bien d'autres exercices créatifs (préparation de repas 'british', promenade thématique...).	
En fonction du nombre d'élèves, des groupes de niveau débutant et intermédiaire seront formés. Mr Lambert – élèves de 1 et 2 – 12 élèves environ – Tarif : 120 euros	
Anglais 2 Avancé	Jeudi 13h
Tu as déjà une (très) bonne maîtrise de l'anglais, mais certains points (orthographe, grammaire, etc.) te posent encore problème ? Cet atelier d'anglais AVANCÉ se donne en anglais et est destiné aux élèves désireux de se perfectionner, tout en profitant d'une façon de travailler ludique. À travers divers jeux et activités, chacun y trouvera son compte.	
Mme Jooris – élèves de 1 à 6 – 12 élèves environ – Tarif : 120 euros	
Guitare	Mardi 13h
Que tu sois débutant(e) ou confirmé(e), nous te proposons de rejoindre le groupe. Ambiance conviviale, apprentissage individuel. 1 ^{er} cours le 5/10	
Mr Gioachino – élèves de 1 à 6 – 8 élèves environ – Tarif : 160 euros	
Robo-tic	Jeudi 13h
Dans ce nouveau monde des objets connectés, maîtriser le langage du code devient aussi nécessaire que maîtriser une langue étrangère. L'objectif de cette activité est d'offrir aux élèves la possibilité de découvrir la programmation via une démarche ludique, simple et créative qui combine apprentissage et divertissement. RELEVÉ DES DEFIS – ETABLIS DES STRATEGIES – PLONGE DANS LA PROGRAMMATION Des applications pratiques de programmation ne nécessitant pas de robot pourront être faites à la maison.	
<i>Attention : 8 séances, une fois tous les 15 jours.</i> Renseignements sur : www.dact-ecole.org	
A. Doyen – élèves : 1 et 2 – 14 élèves max – Tarif : 140 euros	
L'art du collage	Vendredi 15h à 16h30
Grâce à un exercice ludique autour des mots, des images et des couleurs, prends soin de ton identité, ouvre ton regard et élargis tes perspectives : l'atelier proposé est l'occasion de t'offrir une vision grand-angle sur tes vraies priorités, ta créativité et tes talents cachés, en étant accompagné dans un cadre bienveillant et stimulant.	
<i>Attention : 1h30, 12 séances.</i> Renseignements : https://dgcreativeboxexperience.wordpress.com/	
Dominique Gringoire – élèves : pour tous – 15 élèves max – Tarif : 110 euros	
Dactylographie	Mardi 13h
Tu pourras te servir du clavier de l'ordinateur à l'aveugle et à 10 doigts en un an, à raison d' un cours tous les 15 jours et de 10' d'exercices tous les jours à la maison. Tu pourras réaliser des exercices sur le site de Dact-Ecole et faire des jeux didactiques en ligne. Le professeur utilise un programme audio-visuel ainsi que de la musique rythmée pour bien maîtriser ton clavier.	
En plus du gain de temps et de confort, l'apprentissage du clavier à dix doigts et à l'aveugle sert directement à faire ses travaux, à la prise de notes. Améliore l'orthographe d'usage, les réflexes, la posture de travail. Contribue à la réflexion, faire des liens. Evite les maux de dos, le stress.	
A. Gruël – élèves : pour tous – 12 élèves environ – Tarif : 165 euros	
Self défense	Vendredi 15h
Mêlant des techniques de karaté et de jiseido, un art martial japonais aux origines du karaté, ce cours de self-défense permettra de développer l'assurance et la confiance en soi de chaque élève. Force, rapidité, endurance mais aussi respect de l'autre et sérénité intérieure seront les valeurs qui sous-tendront les séances.	
Mr D'Arienzo – élèves : 1 à 3 – 12 élèves environ – Tarif : 120 euros	

Atelier Impro	Lundi 13h
<p>L'atelier est destiné aux élèves ayant envie de découvrir les techniques de base de l'improvisation théâtrale : jouer seul et avec l'autre, créer des histoires, construire des univers et des personnages, gérer le temps et l'espace. L'impro, c'est aussi l'écoute de l'autre. Jouer avec l'autre (personnage et acteur), tenir compte de lui en permanence, construire des histoires avec lui est primordial pour qu'elles restent cohérentes. C'est également développer la spontanéité l'esprit de synthèse et de groupe, l'expression orale, l'expression corporelle et la confiance en soi. Le visionnage d'un match de la FBIA est prévu.</p> <p style="text-align: center;">Coach de la FBIA – élèves : pour tous – 12 élèves environ – Tarif : 120 euros</p>	

Jeux d'échec	Jeudi 13h
<p>Tu veux apprendre à jouer aux échecs, affiner tes stratégies ou tout simplement faire des parties ? Alors ce cours est fait pour toi ! Le jeu d'échecs est un merveilleux outil permettant à la fois de se détendre et de développer son esprit logique, sa concentration et sa mémoire. C'est aussi un moment de rencontre, de partage et de confrontation avec d'autres joueurs de l'école.</p> <p style="text-align: center;">Mr Haulotte – élèves : pour tous – 12 élèves environ – Tarif : 120 euros</p>	

Games Studio	Mardi 13h
<p>Des jeux, de la réflexion, de la technologie, des challenges et surtout de l'amusement en équipe ! Relève des défis avec tes amis... Résous des énigmes mentalement, sur papier, sur tablettes et sur consoles MAIS prends garde au temps écoulé si tu veux gagner ! <i>BIENVENUE AU GAMES STUDIO...6 aventures t'attendent...</i></p> <p><i>Attention : 6 séances</i></p> <p style="text-align: right;">Renseignements sur : www.dact-ecole.org</p> <p style="text-align: center;">A. Doyen – élèves : 1 et 2 – 12 élèves environ – Tarif : 115 euros</p>	

Atelier peinture	Mercredi 13h15 à 15h15
<p>Nous te proposons de commencer ton après-midi par un atelier de peinture. Le coaching est individuel dans une atmosphère collective sans niveau de base requis. Tout le matériel est fourni par l'école (huile, acrylique, aquarelle, pastel sec et gras, fusain, etc.). Le coaching est assuré par Priscilla Leman, artiste-peintre et licenciée en histoire de l'art.</p> <p style="text-align: center;">Priscilla Leman – élèves : pour tous – 12 artistes max – Tarif : 250 euros</p>	

INSCRIPTIONS

NOM et PRENOM : CLASSE :

Adresse mail de la personne responsable :

TEL : Merci de cocher la case de ou des activité(s) choisie(s) :

Activités		PRIX (€)
ANGLAIS 1 DEBUTANT	<input type="checkbox"/>	120
ANGLAIS 2 AVANCE	<input type="checkbox"/>	120
IMPROVISATION FBIA	<input type="checkbox"/>	120
GUITARE	<input type="checkbox"/>	160
PEINTURE	<input type="checkbox"/>	250
COLLAGE	<input type="checkbox"/>	110
SELF DEFENSE	<input type="checkbox"/>	120
DACTYLO	<input type="checkbox"/>	165
ROBO-TIC	<input type="checkbox"/>	140
GAMES STUDIO	<input type="checkbox"/>	115
JEUX D'ECHEC	<input type="checkbox"/>	120
	TOTAL	€

SIGNATURE :